VR

1. 목적  
 - 본 기획안은 반도체, 소프트웨어, 그래픽 등의 기술을 통해 가상현실(VR)을 개발하고 활용하여 다양한 분야의 사용자 경험을 개선하는 것을 목적으로 합니다.  
  
2. 기능  
 - 본 기획안에서는 다음과 같은 기능을 제공합니다.  
 - 3D 시각화 기능  
 - 인공지능 기능  
 - 다중 사용자 인터페이스 기능  
 - 인공 생성 환경 기능  
 - 방향성 제어 기능  
 - 사용자 상호작용 기능  
  
3. 개발 방법  
 - 본 기획안에서는 다음과 같은 기술을 활용합니다.  
 - 3D 시각화를 위한 3D 그래픽 기술  
 - 인공지능을 위한 머신러닝 기술  
 - 다중 사용자 인터페이스를 위한 네트워크 기술  
 - 인공 생성 환경을 위한 딥러닝 기술  
 - 방향성 제어를 위한 비전 기술  
 - 사용자 상호작용을 위한 인공지능 기술